

Отдел вёрстки с нуля

Роберт Харитонов



одноклассники

Один против всех



Начали с оптимизации



Больше ломали чем чинили



Закончили полным стеклом



Зачем?

Зачем нам полный стек решений

- Скорость разработки и поддержки
- Качество интерфейсов
- Счастливые бэкэнд разработчики, дизайнеры, менеджеры
- **И счастливые верстальщики**



Как?

Главное — инициатива.

Да, придется много работать, но это того стоит!



Шаг за шагом

1. Планирование
2. Практика
3. Сбор отзывов, *поиск компромиссов*
4. **Интеграция в процесс**



Всегда стремитесь к идеалу.

Это лучший путь к качественным компромиссам.



Держимся единого вектора.

Помним о модели строгости.



Рефакторинг





С чего начать

1. Определяемся с методологией
2. Строим Библиотеку компонентов
3. Контролируем процесс



Весь код должен быть написан так,
словно его писал один человек.



[illegible]

Пишем понятно

- [Idiomatic CSS](#)
- [Google code style](#)
- [CSScomb](#)



Не упирайтесь



Методология

Изучаем лучшие практики, берем готовое за основу

- [MCSS](#) ([презентация](#))
- [SMACSS](#)
- [БЭМ](#) (АНБ), [ООССS](#) и любые [лучшие практики](#)
- **Корректируем под свою специфику**



UGLY CODE



YOU SHALL NOT PASS

Что со старым кодом?

1. Форматируем и причесываем
2. Разбиваем на модули, *начиная со стандартных*
3. Пишем новый код по правилам!



Библиотека компонентов



Библиотека компонентов

Набираем базу снипетов, компонентов и документируем их.

- Реиспользуемый код это
 - Быстрая разработка
 - Качественные компоненты
 - **Интересные задачи**



{CompanyName} bootstrap

[Twitter bootstrap](#), [Adobe Topcoat](#), [Yahoo Pure](#)



Инструменты для документирования

- [Source](#) [\(презентация\)](#)
- [KSS](#)
- [StyleDocco](#)
- [GitHub Gist](#), [Codepen](#), свои велосипеды?



Интегрируем в процесс

1. **Набираем библиотеку снippetов**
2. Развиваем инфраструктуру вокруг библиотеки
3. Создаем **единую точку входа** для разработки интерфейсов



Кто за это возьмется?



Стандартизация

Повышаем эффективность работы со стандартными компонентами

- Дизайнер <-> **Верстальщик** <-> Разработчик
- Тянем строгость стандартов через весь процесс
- **Обучаем думать одинаково**



Контролируем процесс

- Индивидуальный разбор кейсов
- Общие и отдельные лекции, мастер-классы
- Синхронизированные чеклисты для каждого звена разработки



Ревью

- Пре-коммит для новых верстальщиков
- Пост-коммит ревью всего потом
- Об основных проблемах на ревью говорим на общих встречах



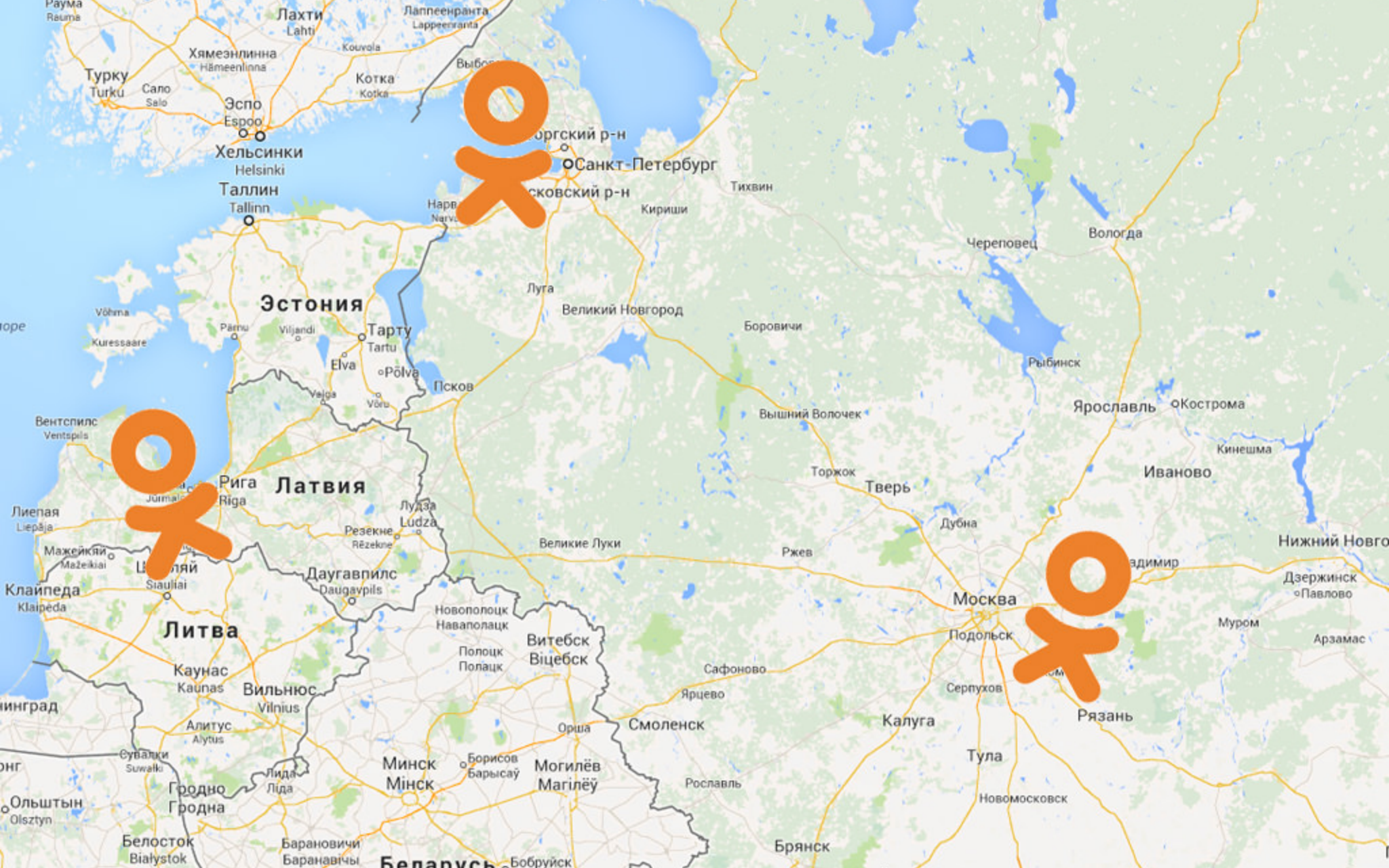
Команда



Сплоченность

- Работа над общей библиотекой компонентов
- Взаимное ревью = взаимное обучение
- Еженедельники, и постоянное общение в чатах
 - Коллективное решение проблем
 - Разбор новострей и трендов





Время на свои проекты

До 20% времени на свои проекты,

связанные с процессами разработки и компанией

- Даем возможность развиваться
- Мотивируем поощрениями и выделением рабочего времени
- Делаем крутые вещи для процесса и для коллег



Время на свои проекты

Что мы делаем внутри:

- [Source](#) – основной поток
- [MCSS](#)
- [CSSG](#)
- Препроцессоры, расширения для браузеров и много другого



Мероприятия

- Семинары (мини конференции) каждые 2-3 месяца
 - Обзор фреймворков, инструментов
 - Описание идеи и архитектуры своего проекта/плагина
 - Исследование разных тем и анализ



Мероприятия

- Внутренние хакатоны (причем даже на выходных)
- Дежурные по неделям, парное программирование, совместные просмотры видео записей
- Ваши идеи?



Пробуйте разные подходы.

Это интересно и помогает быстрее развиваться.



0 кадрах

Набор людей

- Самое главное — интересные задачи,
конечно не исключая хорошие условия работы
- Стоит четко понимать чем вы интересны
- И что можете дать



Кого ищем?

Разделение обязанностей, еще актуально:

- Верстка отдельно, JS отдельно
- Верстка + UX
- Верстка + менеджмент
- Верстка + верстка (исследования)



Обучение

- Процесс освоение новых сотрудников по плану
- Документации в помощь
- Каждому по ментору



Вы крутые!



Отдел вёрстки с нуля

Роберт Харитонов, Одноклассники

- [@operatino](#)
- [r@rhr.me](#)
- [toHTML.it](#)

Слайды презентации — [rhr.me/pres/okhtml](#)

